

MANUAL PRODIM CT 3.2 - 3.3 La Solución Completa



Medimos todo !



PRODIM

Index

Empezar 1.

- 1.1 Mando Proliner
- 1.2 Pantalla principal

Confirguración principal 2.

- 2.1 Introducción: conceptos esencial
- 2.2 Tipo de lapis
- 2.3 Contorno
- 2.4 Compensación
- 2.5 Preyección
- Preyección Planos Simples 2.6
- 2.6.1 Media
- Primer contorno 2.6.2
- 2.6.3 Extras
- 2.7 Preyección – Planos Multiples
- Media 2.7.1
- 2.7.2 Primer contorno
- 2.7.3 Extra's
- 2.8 Preyección – 3D / Ninguna
- 2.9 Hacer un plano (Primer Contorno)
- 3. Medir
 - 3.1 **Confirguración Proliner**
 - 3.1.1 Proliner Preparar
 - Objeto/ àrea a medida 3.1.2
 - Controlar parametros 3.2
 - 3.3 Modos de medida
 - 3.4 Encender
 - 3.5 Durante la medición
 - 3.6 Gravar y manejar
- **Reposicionar (SALTO)** 4.
- 5. Controlar

Copyright

© All rights reserved. Apart from the legally laid down exceptions, no part of this publication may be reproduced, stored in an automated databank, or made public in any shape or form, be it electronically, mechanically, by photocopying, filming, or in any other manner, without prior written permission from Prodim International BV in Helmond (NL).

Disclaimer

The influence of the operator on the measuring process is dominant, thus making him fully responsible for accuracy and safety. While using the Proliner he must ensure that:

No one is allowed near the cable or the control box while the pen is in use. A broken cable or dropped pen can cause rapid and unpredictable retraction of the cable which can severely injure anyone it might contact.

We advise to make control measurements once in a while to ensure accuracy. The Proliner is a precision measuring machine. Let only trained personnel work with the Proliner. Do not use the Proliner in areas where there is a lot of construction work.

Proliner[®] is a registered brand name of Prodim International BV.



5

19

Index

Editar

6.

7

PRODIM

21

39

39

39

40

41

1	Empozar
•	Linpezai

1.1 Mando Proliner

(•) PPulsa - olo. El Pi automa linea reo tendrá li curbas. linea pls despues	"Boton 1" grabar un punto roliner dibujará ticamente una cta. Este contorno ineas rectas y Para terminar la sa el boton (•••) s del ultimo punto	
(•••) A.	"Boton 3" Pulsa – Termina el	
	contorno y empieza un Nuevo contorno sin cambiar en una nueva capa.	
B.	Pulsa y mantener – Termina el con- torno y empieza un Nuevo ademas que empieza una nueva capa. Se escucha un se- gundo sonido mas alto.	
	iste (ne se mus de de bl	

Linea de vista (no se puede doblar el cable)

- se puede doblar.
 - IPara medir puntos atras una esquina, tiene que usar la funcción SALTO. Tiene que medir 4 puntos de

Plano de referencia con 3 puntos (2D-3D)

referencia 2D.

Medida basica de punto a punto

- TToca con el lapiz el primero punto y fijalo con el boton (•)
- el boton (•)tocando los puntos que quiere. Para terminar este contorno, pulsa el boton (•••).

Medición en continuo

- Pulsando el boton (••) el modo "continuo" empieza. El Proliner tomará puntos hasta que pulsa el boton (••) otra vez.
- Para separar cada contorno pulsa el boton (•••) antes de empezar un Nuevo contorno.
- rapido mide, lo menos puntoa tendrá en una linea.

6.1	Vista/ Funciones de modificaciónes	21
6.2	Funciones para marcar	22
6.3	Funciones de medida	23
6.4	Funciones para editar – parte 1	24
6.5	Funciones para editar – parte 2	25
6.6	Funciones para dibujar – parte 1	26
6.7	Funciones para dibujar – parte 2	27
6.8	Funciones especiales	28
CT Mo	odule	29
7.1	Vista conjunta	30
7.2	Editar Acotar en patella	31
7.3	Editar Perfiles y materials	32
7.4	Editar Funciones para dibujar	33
7.5	Editar Iserar y prensentación de informe	34
7.6	Bosquejo – Lista de bosquejos	35
7.7	Bosquejos – Editar un bosugejos	36
7.8	Informe – info	37
7.9	Bosquejo – Vista	38

Transferir 8.

8.1	1	Pantalla transferir
8.2	2	Tipo de export
8.3	3	Parámetros de transfer

9. Consejos

PRODIM

(••) "Boton 2" Pulsa – grabar puntos multiples hasta que pulsa el boton 2 otra vez. Este contorno tendrá lineas rectas y curbas. Pulsa y solta para empezar, pulsa y solta para parar. No mantener. (••••) "Boton 4" A. Pulsa y mantener – bora el ultimo contorno, Pulsa y mantener otra vez y bora el ultimo contorno. PRODIM WWW.prodim.nl

• Is muy important de planificar donde poner el Proliner antes de empezar a medir porque el cable no

referencia desde la primera posición, displazar el Proliner en la nueva posición, y medir estos 4 pupntos de nuevo. Este proceso se puede hacer varias vezes hasta que tenga el elemento medido en su totalidad.

• Un plano de referencia esta hecho cogiendo 3 puntos en una superfecia. Este triangulo crea el plano de

• Toca con el lapiz el segundo punto y fijalo con el boton (•). Si quiere continuar el contorrno, continua pulsar

• Lo mejor es de medir con una velocidad moderada. El Proliner toma 10 puntos/seg. Esto sinifica que lo mas

1. Empezar

PRODIM

1.2 Patalla principal

En la patella principal, todos los menus son accesibles todcando el boton que conresponde.



indicador bacteria

Arriba en la patella, se puede ver el indicador de bacteria, que le mostra quanta autonomia le quede. Cuando llega a unos 20%, el Proliner empieza a hacer bip y la pantalla se pone en rojo.

Llave

Tocando la llave arriba en la patella, entra en las configuraciones generales del medidor. Aqui se puede por ejemplo cambiar de idioma o unedades. Puede cambiar el Volume del sonido del bip y puede elegir si la patalla tiene que parpadear cuando mide un punto pulsando en el mando. Muy practico cuando trabaja en la obra con mucho ruido.

Fecha v hora

Seleciona la fecha o la hora para modificar.

Logo Proliner

Cuando pulsa el logo Proliner arriba a la derecho en la pantalla, la pantalla se gira al revés. Muy practico cuando el Proliner esta utilisado en posicion vertical.

Acerca de

Aqui se encuentra el numero de seria del Proliner, la version del software instalado y los datos de Prodim.

Apagar

Toca Apagar para apagar el medidor.

Abajo a la izquierda de la panatalla se puede ver a quien apartenece la licencia del software del medidor. Disclamer (Renuncia) le dará una otra ventata que espliqua los derechos de autor.

Las optiones de Menu: Medir, Abrir y transferir serán esplicados mas tarde en el manual.

2. Parametro principales

2.1 Introduccion : conceptos esencialess

Hay que conocer 4 conceptos principales para poder utilisar el Proliner corectamente:

- 1- Tipo de lapiz
- 2- Contornos
- 3- Proyeccion
- 4- Compensacion

Es muy importante de leer y entender estos conceptos basicos para poder utilisar el Proliner.

2.2 Tipo de lapis

El operador tiene que espicificar cual lapis/herramienta utilisará durante la medida.

ESTANDAR

Hay 2 tipos de lapiz estandar instalado en un Proliner.

- Puntero: se seleciona cuando mide solo con el lapiz
- Scanner: se selecciona cuando se use una herramier se fija al lapiz con punta sferica.

EXTRAS

Es posible de añadir mas lapices:

- Toucher: puntero que termina en punta
- Laser: se puede conectar el Prodim Laser al Proliner
- IPT: Lapiz de medida especial para medir puntos do dificil de llegar. Viene con el modulo software espec

2.3 Contorno

Abierto: la forma esta dejada tal como medida. (consejado para medidas en obra)

Cerrado: El software conectará automaticamente el ultimo punto medido al primero.

Página 6



Pen

	Pointer 🗸 🔻
	Pointer
: sferico nta que	Scanner
	Contour
	● Open
	○ Closed
nde es	
	Compensation
	⊙ Left 🔥
	None
	○ Right
aiada	

2. Parametro principales

2.4 Compeación

El Proliner mide siempre el centro del Pointer/ Scanner tal como un punto Raw (sin formato o 3D).

El Pointer y Scanner necesitan una compensacion. Cuando proyecta estos puntos en un plano 2D, es posible de compensar automaticamente el radio de 2.5mm de la sfera del lapiz. El operador puede eligir compensacion DERECHA o IZQUIERDA (y tiene que medir en la buena direccion).

El Toucher/Laser/IPT no necesitan nuguna compensación.

Ser consciente:

Medir en la direccion falsa le dará resultados falsos. Controla siempre los parametros de compsación.



PRODIM

2. Parametro principales

Ejemplo comsacion Izquierda





DERECHA

Medir un contorno esterno en DH (direccion horaria). El objeto esta a la derecha de la direccion de medida.

El contorno interior en DAH (Direccion Anti Horaria). Solo cuando el objeto esta a la derecha de de la dereccion de medida.

IZQUIERDA

Medir un contorno esterno en DAH. El objeto esta a la izquierda de la direccion de medida.

Hay que medir el contorno interior en DH. Solo asi el objeto esta a la izquirda de la direccion de medida.

NINGUNA

El radio del lapiz no esta correctado. El oprador puede hacer la correccion manualmente hacienda un offset en el software CAD. La compensacion no se puede hacer en 3D.



COMPENSACION DERECHA

COMPENSACION IZQUIERDA





rodim CT 3.2-3.3 Versión 1.0.1

PRODIN

2. Parametro principales

PRODIM

2.5 Preyección

El Proliner mide siempre en 3D. Para poder crear un esporto mas facil de uso, los puntos 3D se pueden pryectar en un plano 2D.

El operador puede eligir 3 posibilidades:

1-PLAN SIMPLE Un plan solo para el archivo entero. Todos los puntos medidos serán proyectado en este plano. 2-PLANOS MULTIPLES: Planos multiples posibles. Cada plano definido en una otra capa.

3-3D (Ninguna) Ninguna proyeccion. Los puntos se quedan e 3D.

Projection	
Single plane	
Single plane	I
Multiple planes	
3D	

Un plano en el Proliner puede ser:

1-MEDIA

Proyecta automaticamente en un plano, calculando la media de las alturas para hacer el plano.

2-PRIMER CONTORNO

Proyecta en un plano espicificado, hecho cojiendo 3 puntos en un plano, grabado en el primer contorno, hecho al principio de la medida.

2. Parametro principales

2.6 Proyección – PLANO SIMPLE

Ejemplo: Plantillas planas, Encimeras, Ventanas, Suelos.

El Proliner mide puntos 3D que pueden ser proyectado en un plano 2D. Para definir un plano 2D, puede eligir algunas proyecciones. La elección de la proyeccion definirá como el plano sera hecho.

2.6.1 MEDIA

P.e. Una plantilla 2D con una o varias capas. (Cada agujero o linea puede ser una capa diferente)

El software determinara automaticamente la media de las alturas y las proyectarás en un plano. Esta funcion se use solo cuando todos los puntos que se miden en un objeto ya se encuentran mas o menos en la misma altura, por en ejemplo en una plantilla.

2.6.2 PRIMER CONTORNO

P.e Encimera y la fregadera en una capa de dibujo diferente.

La media del primer contorno de la primera capa definirá la posicion del plano 2D para el archivo entero. El primer contorno medino esta el plano de proyeccion. Todos los puntos que mide despues serán proyectado en este plano.

2.6.3 EXTRAS

Solo possible con Proliner que tiene un inclinometro

Horizontal

P.e. Vista de encima de una habitación Todos lo puntos medido estan proyectado en un plano 2D horizontal, El Proliner crea automaticamente el plano en horizontal en el primer contorno con solo un punto.

Vertical

P.e. Una pared Todos lo puntos medido estan proyectado en un plano 2D vertical, El Proliner crea automaticamente el plano en vertical en el primer contorno con al menos 2 puntos.

Nota:

Excepciones son posibles. Utilise lo que ha aprendido durante la formación del Proliner para eligir los parametro los mas adaptados a cada situación.

PRODIM

2. Parametro principales

PRODIM

2.7 Proyección – PLANOS MULTIPLES

Ejemplo: Encimeras y paredes de cocinas, Habitaciones, interiores de barcos, etc...

2.7.1 MEDIA

P.e. Un objeto 3D donde los puntos pueden ser medido en une linea de corte.

La media de todos los puntos definirá la posición del plano 2D. Cada nueva capa añadirá puntos a la media del plano. Raramente utilisado, solo para situaciones muy espicificas.

2.7.2 PRIMER CONTORNO

P.e. Un espacio 3D hecho con varios planos 2D, tal como una habitación.

La media del primer contorno de la primera capa definirá la posición del plano 2D. El primer contorno medido esta el plano de proyección.

Cada nueva capa utilisará el primer contorno como plano de proyección. Lo mas utilisado para medir espacios como habitaciones, curatos de baños.

2.7.3 EXTRAS

Solo possible con Proliner que tiene un inclinometro

HORIZONTAL

P.e. Vista de encima de una habitación

Todos lo puntos medido estan proyectado en un plano 2D horizontal, El Proliner crea automaticamente el plano en horizontal en el primer contorno con solo un punto.

VERTICAL

P.e. Una pared

Todos lo puntos medido estan proyectado en un plano 2D vertical, El Proliner crea automaticamente el plano en vertical en el primer contorno con al menos 2 puntos.

2.8. Proyeccion – NINGUNA/3D

Ejemplos: plantillas 3D, vidrios curvados, superfecias 3d, objetos 3d, estructuras de lona

Todos los puntos medidos estan en unn espacio 3D, no hace ninguna media o tampoco proyecta en un plano 2D.

Nota:

Excepciones son posibles. Utilise lo que ha aprendido durante la formación del Proliner para eligir los parametro los mas adaptados a cada situación.

2. Parametro principales

2.9 Hacer un Plano (Primer Contorno)

- 1 Un plano puede ser cualquier superfecia 2D. Hay que medir al minimo 3 puntos para definir un plano. Una vez los 3 puntos definido, todo los puntos demas serán proyectado en este plano.
- 2 Los cantos del plano son proyectado infinitamente al exterior utilisando la información de los 3 primeros puntos. Esto es la superfecia donde los proximos puntos serán pryectados.
- 3 Una vez el plano de proyección hecho con los 3 puntos, termine el contorno pulsando el boton (•••) en el mando del Proliner. El dibujo estan listo para coger los puntos en el espacio 3D. No importa si coge puntos arriba o debajo del plano, porque todos los puntos serán 'proyectados" perpendicularmente en el plano.
- 4 Los puntos son en un plano solo para poder transferir para la producción en 2D. Ejemplos: Procutter, Plotter, CNC.

Los planos pueden ser fijado en cada angulo.

IMPORTANTE!

Cuando se define un plano:

- No mide los puntos demaciado cerca uno al otro
- Intenta de hacer en plano lo mas grande posible
- Evita coger los puntos en una forma regular
- Toma su tiempo, es muy importante hacerlo bien
- Controla en la pantalla si esta listo para seguir

PRODI



3. Medir

3.1 Configuración del Proliner

3.1.1 PROLINER

Controlar

Naturalmente es important controlar si tiene todo lo que necesita antes de empezar la medida, le consejamos de siempre llevar:

- El Medidor Proliner 0
- Baterias cargadas 0
- El mando del Prolinere 0
- El puntero del Proliner 0

Si es necesario, tambien puede llevar el cable para el enchufe y los Scanners.

Posición

Cuando mide en la obra, es importante eligir la posición ideal para su Proliner. Elige un sitio donde puede:

- maximizar el alcance 0
- minimizar los problemos con obstacles o escinas donde no llega 0

Lo mejor es de tener la pantalla del Proliner en frente del elemento que mide si es posible.

Estabilidad

Asegurace que el Proliner esta estable. Aunque si es posicionado en el suelo, una mesa o el tripod.

Nivel

NO hace falta nivelar el Proliner.

3.1.2 OBJETO/ ÀREA A MEDIDA

Controla

Mejor visualisar el objeto/ àrea a medir antes de empezar para identificar problemas potenciales o detalles important que tiene que coger en la medida

Posición

Es major de tener el objeto bastante cerca del Proliner, pero no demaciado cerca asi que puede molestar el cable de medida.

Estabilidad

Asegurase que el objeto que quiere medir esta fijo/ estable si es una plantilla, puede Considera fijarlo con abrazaderas o cinta adesiva.

3. Medir

3.2 Controlar parametros

Antes de empezar cojer puntos es important de:

- 1. Controlar los parametros activos debajo en la pantalla.
- 2. Si necesario, cambia los tocando el boton Configuración en el menu a la derecha.
- (Referirse a la teoria descrita en el capitulo anterior)

Measure:New	100%		_
Project		File	
3199		002	
Example Project		#d = Date #t = Time	
Prodim			
Project Name			
Now	Info	Add	
	1110		
Projection 3D			
Pen Pointer	Compensa	tion None	Clo

3.3 Modos de medidas

ESTANDAR - ENTREGADO CON TODOS CADA PROLINER CS Y IS. Solución estandar para medir cualquier proyecto: plantillas, encimeras, aberturas, balustradas, etc..

MODOS DE MEDIDA OPCIONAL – DISPONIBLE SOLO SI COMPRA EXTRA MODULOS.

Escaleras

Disponible en combinación con el modulo opcional: STAIRCHECK Referirse a este modulo para tener mas informaciones

Tube

Disponible en combinación con el modulo opcional: TUBECHECK Referirse a este modulo para tener mas informaciones

Puerta

Disponible en combinación con el modulo opcional: DOORCHECK Referirse a este modulo para tener mas informaciones

PRODIM







3. Medir

PRODIM

3.4 Empezar

	2			
Measure:Ne	100%		PROLINER	
Project	File -		Standard	
3199	002		Door	
Example Project	#t = Time		Tube	
Prodim			Stairs	
Project Name				
New	Info	Info	Settings	
Projection 3D			Start	
Pen Pointer	Compensation None	Close Contours Off	Cancel	

1. Proyecto

Puede crear un Nuevo Proyecto y añadir informaciones sobre el Proyecto, tal como el nombre del cliente, la dirección y el operador. Un proyecto puede tener varios archivos, todos estos archivo tendrán la misma información de proyecto.

2.Archivo (medida)

Puede crear un Nuevo Archivo (medida) y añadir informaciones sobre el Archivo, tal como el material, piezas y comentarios.Un archivo es una parte de un Proyecto y tendrá la información del Proyecto y del archivo

3.Empezar

Cuando todo esta preparado, selecciona START

Una pantalla se abre (a la derecha). Quiere que mueve el brazo de medida arribaabajo y derecha – izquierda. Cuando hecho, puede empezar a medir.

Cuando mueve el brazo antes de medir, es muy important que NO estira el cable de medida. Para estar seguro de hacerlo bien, le consejamos de matener el brazo y el lapiz de medida en la misma mano.



3. Medir

3.5 Durante la medicion

La medicion se tiene que hacer correctamente. La calidad del resultado depende del metodo de uso del operador. Las proceduras ideales se aprenden durante la formación de Prodim.

En general, hay algunoas aspectos que son particularmente importante que puede anticipar:

- No mueve el lapiz antes de terminar y listo para grabar
- Si tiene que tocar el Proliner o la pantalla durante la medida, hay que tener cuidado
- El cable de medida siempre tiene que ser libre. Nada lo puede tocar durante la medida. (tene cuidado con el cuerpo, objetos, el Proliner mismo etc..)
- El brazo de medida tiene que moverse libramente.
- Asegurase que el objeto no se puede mover durante la medidion.
- Mantener el lapiz bien. Ten cuidado cuando cambia de posición.
- Si utilise el Scanner, mantener el lapiz perpendicular a la superfecia que mide y asegurarse que el tornillo esta fijo, use el mando correctamente.
- No dejar el boton 2 pulsado cuando mide en continuo. Pulsa una vez para empezar, y una secunda vez para parrar.

3.6 Grabar y procesar

Una vez terminado, puede grabar el archivo. Asi se graba en el Proliner. Tambien lo puede exportar (Transferir) en un pen drive.

Muchas vezes, es interesante de controlar, y si necesario, modificar el archivo/ dibujo imediatamente. Antes de irse de la obra, controlar si no ha olvidado nigun detalle o si hay que medir algo de nuevo. Puede controlar y editar su medicion pulsando el boton EDITAR, que se encuentra a la derecha en la pantalla. (4)



PRODIM

4. Medir (Salto)

PRODIM

Proliner en la

11

Primera Posición

Conos de

referencia

Proliner en

la secunda

posición

4.1 Reposicionar (SALTO)

Salto

La Función del salto ha sido echa para dar al utilisador un alcanse de medida ilimitada para medir objetos y espacios grande.

Prodim a developado conos de referencia especial para conectar las mediciones.

Empieza la medicón como lo hace normalmente. Posiciona el Proliner en un sitio donde puede llegar a la gran mayoria de partes del objeto. Asi se necesitan menos mediciones. Una vez terminado, un Salto tiene que ser definido.

Cuando pulsa el boton Salto, la pantalla SALTO aparece. Puede hacer un nuevo salto o conectar a un antiguo.

Ahora puede medir los puntos de referencia o seleccionar puntos existentes en la medición.

Despues seleccionar "Medir puntos nuevos" puede dar un nombra al Salto y definir los puntos

- Pulsa start
- Mide los 4 puntos, con lo mas precision posible con el boton 1 • del mando
- Pulsa Terminado.

Reglas para hacer el Salto:

Los puntos/ conos de referencia deben ser estable. NO deben ser posicionado:

- 1. Demaciado cercar del uno
- 2. En una linea
- 3. En una forma symetrica







CONTROLAR PRIMERO!

Antes de modificar la medición utilisando las funciones de Editar (CAD), asegurase que la medición esta corecta, CONTROLANDO los parametros. Esto es importante, mas todavia si no tiene mucha experiencia con el Proliner.

Projection

Debajo las funciones Editar, hay un menu que se abre dejando el boton pulsado que incluye Proyección, Compensación, Tolerancia y Origen.

Projection

Tolerance

Compensación Compensation

Esta función le deja cambiar la compensación de izquierda a derecha o niguna. Es mejore de eligir la buena compensación antes de medir. Puede cmabiar la compensación para un contorno, una capa o todas las capas.

Tolerancia

Provección

Origen

Esta función le deja cambiar la eje-X del dibujo. Se use para hacer rotaciones del dibujo asi que se puede dibujar o exportar con mas facilidad. Uso: Toca el punto que quiere tener en la esquina debajo izquierda, y despues toca el punto que quiere debajo derecha de la pantalla.

Mover

Mover el dibujo moviendo el dedo dejandolo pulsado en la pantalla.

Zoom

Acercar el dibujo moviendo el dedo dejandolo pulsado por abajo. Disminuir moviendo el dedo dejandolo pulsado por arriba

Girar Girar el dibujo moviendo el dedo dejandolo pulsado

Origin



Vista superior El dibujo sera mostrado en vista superior en la capa seleccionada

Ver todo

Mostra el dibujo entero en tamaño maximo.

Configuración de pantalla

Varios configuraciones por lo que esta visible en pantalla ver proxima pagina

PRODIM

Seleccionar esta función le da la posibilidad de cambiar los parametros de proyección en su Proliner. No se cambia mucho depsues de la medida porque normallmente se controla antes de medir.

Seleccionar esta función le da la posibilidad de cambiar la tolerancia del medidor. La tolerancia estandar esta fijada para tener el mejor resultado. Cambiar la tolerancia puede dar un resultado del dibujo menos preciso, y mas o menos puntos.



5. Controlar

PRODIM

6. Editar

IMPORTANTE

Si esta listo para modificar/editar la medida, le consejamos hacerlo solo si la medidión esta totalmente terminado y los parametros son bien controlado.

6.1 Funciones de modificación





*solo disponible en combinación con el software CT Stone, ver ccapitulo 7

Proliner:View Mode 27-11-2027 15:1 Display 2 Line Thickness Contour Element Ends Raw Points Font Size 4 Arrow Size 3 Dimensions Profiles Origin □ Machine Origin Z-Lines Identify First Contour V □ Show Leapfrog

Espesora linea

Cambiar la espesora de las lineas.

Contorno

Mostra el contorno medido, con compensación

Fin de lo Elementos Mostra la fin de los elementos/lineas. (los puntos)

Puntos sin formato Mostra los puntos en 3D. No son interpolado o compensado.

Dimenciones*

Mostra las dimenciones en el dibujo (sin añadido). Tambien puede cambiar el tamaño de los numeros y de las flechas.

Perfiles *

Mostra los perfiles en el dibujo (sin añadido).

Origen Mostra el origen en el dibujo. (los 2 primer puntos)

Origen Maguina Mostra la posición del Prolienr en el dibujo durante la medida.

Lineas-Z

Mostra las Alturas entre el primer contorno y los puntos sin format (3D) Identificar Primer Contorno Mostra el primer contorno en color gris

Mostra Salto

Mostra los 4 puntos de referencia medido para el "Salto" (si hecho)

*solo disponible en combinación con el software CT Stone, ver ccapitulo 7

Página 20



Cada función/boton can un triagulo blanco sinifica que detras hay mas funciones econdidas. Si deja el boton pulsado, las funciones se

Copyright - Prodim International - 2015

PRODIM

6.2 Funciones paraton marcar

El boton gupo "Marcar" se use para marcar una o varias lineas. Los elementos marcados se mostra en rojo. Debajo en la patalla puede des-marcar todo en una vez.

Varios elementos pueden ser marcados y de estos elementos puede cambiar el color, borrar o hacer una copia.

> Marcar elementos Marcar contorno Marcar capa

Marcar con ventanita

Marcar elementos

Toca una linea sola para marcarla, toca una linea sola para desmarcarla.

Marcar con ventanita

Arrestrar en la pantalla, cada element que esta totalmente dentro la ventanita será marcado.

Marcar contorno

Toca una linea de un contorno y se marcará el contorno entero en una vez.

Marcar capa

Toca una linea de una capa y se marcará la capa entera en una vez.

6. Editar

6.3 Funciones de medida

Los botones en el grupo de medida se use para verificar la precisión y controlar dimenciones. Las dimensiones siempre son marcadas a la derecha debajo en la pantalla. Las medidas no se queden en la pantalla cuando se usen este boton.



Medir Angulo

Mide los angulos. Uso: toca las dos linea para saber en angulo. El Angulo siempre esta marcado a la derecha debajo en la pantalla.

Medir Angulo entre las capas

Mide el angulo entre las capas. Uso: toca las dos capas para saber el angulo. El angulo siempre esta marcado a la derecha debajo en la pantalla. screen.

Medir Cadena

Le da las pulgadas cuadradas de cualquier forma cerrada en una sola capa. Para utilizar: Toque el contorno cerrado en cuestión. Las dimensiones cuadrados se muestran en el cuadro gris en la parte inferior de la pantalla.



Medir superfecia

Mide los m2 de contornos (si esta cerado). Uso: toca un contorno cerado. Los m2 siempre estan marcados a la derecha debajo en la pantalla.

Medir lineas-Z

Mide las lineas Z. Le mostra la dimension entre el 3D y el puntos en el contorno proyectado en 2D. Uso: selecionas el boton, toca la linea Z que le interesa. La Z siempre esta marcado a la derecha debajo en la pantalla.



6.4 Funciones editar – Parte 1

Botones en el grupo editar hacen todos cambios a lineas existentes. Esto incluye unir, dividir, displasar lineas y puntos del dibujo.

PRODIM

6. Editar

6.5 Funciones editar – Parte 2

Botones en el grupo editar hacen todos cambios a lineas existentes. Esto incluye unir, dividir, displasar lineas y puntos del dibujo.



To Unir

Prolunga lineas hasta que se crucen. Uso: toca el fin del cada linea que quiere unir/conectar.

Unir con radio

Conceta lineas con un radio especifico. Uso: toca el fin del cada linea que quiere unir/conectar. Tiene que definir el radio debajo a la derecha en la pantalla.

Desplzamiento paralelo

Desplaza lineas en paralelo con un distancia especifica.

Uso: Toca al lado, a lado de la linea que quiere desplazar 2 vezes. (1 vez para marcar, y una vez para confirmar) Tiene que definir la distancia debajo a la derecha en la pantalla. Para dejar la linea antigua, controla que el boton, debajo en la panatalla esta selccionado.

Divider element

Divide una linea en partes iguales en 1 o varios corte. Uso: Primero determine cuantos cortes quiere hacer debajo en la pantalla. Toca la linea que quiere cortar.

Desplazar punto

Desplaza un punto con una distancia especiada.

Uso: Primero determine la distancia con cual quiere mover el punto en la parte baja de la pantalla. Toca la linea en cual quiere que se mueve el punto.

Cortar en intersección

Crea un punto de corte donde 2 lineas se cruzen. Uso: toca la linea que quiere cortar, toca la linea que la cruze.



Tangential

Crea una conección tangential donde dos lineas se conectan. Uso: toca el punto en la linea que no es tangential. Puede definer la deviación maxima que quiere usar en el menu debajo en la pantalla.

Prolungar linea

Prolunga una linea hasta una otra donde se deberian conectar. Uso: Toca la linea que quiere prolungar, y toca la linea hasta donde se tiene que prolungar.

Modificar radio

Le da el radio de un arco. Le da tambien la posibilidad de cambiar este radio. Uso: Toca el arco. El radio esta mostrado debajo en la patalla. Para cambiar este radio, toca el valor que le ha dado, y puede apuntar el nuevo radio.

Color

Cambia el color de una linea, contorno o capa. Uso: Marca los elementos que quiere cambiar de color. Elige el color en el menu que aparece, y pulsa "Aplicar"

Nombre capa

Cambiar el nombre de capas. Uso: Toca una linea de la capa. Apunta el nombre y pulsa "Aplicar"

*solo disponible en combinación con el software CT Stone, ver ccapitulo 7





Copyright - Prodim International - 2015

6.6 Funciones para dibujar – Parte 1

Los botones en este grupo le dan la posibilidad de hacer nuevas geometrias. Esto incluye dibujar lineas, arcos, circulos, rectangulos, y angulos.

6. Editar

6.7 Funciones para dibujar – Parte 2

Los botones en este grupo le dan la posibilidad de hacer nuevas geometrias. Esto incluye dibujar lineas, arcos, circulos, rectangulos, y angulos.





Linea

Dibuja lineas: Horizontal, vertical, o de punto a punto.

Uso: Toca un punto donde quiere que empieza una linea. Toca un punto donde quiere que se termina la linea. En Hozontal o vertical la linea se meterá en la eje corecta. La eje esta basada en la ORIGEN del dibujo.

Linea perpendicular

Dibuja una linea en perpendicular a la linea adyacente.

Uso: Selecciona el principio de la linea. Selcciona la linea donde este su punto. Selecciona la nueva linea donde quiere que llega la linea.

Dibujar linea con Angulo

Dibuja una linea con un Angulo especifico.

Uso: Apunta el angulo debajo en la pantalla. Selecciona una linea para usar como referencia. Selecciona un punto en esta linea como punto de comienzo. Toca al lado de la linea donde quiere se dibuja la linea con angulo. Linea de nivel horizontal (SOLO POSIBLE CON MAQUINAS QUE TIENE UN INCLINOMETRO)

Dibuja una linea que mostra el nivel horizontal.

Uso: selecciona un punto de comienzo. Selecciona hasta donde quiere tener la linea. La linea estará dibujada mostrando el nivel.

Arco o circulo con 3 puntos

Usa al menos 3 puntos para dibujar una arco o circulo.

Uso: Selecciona el punto de comienzo del arco. Selecciona el ultimod punto del arco. Selecciona al menos 1 punto entre estos 2. (para dibuja un circulo complete, el primer punto tiene que ser el mismo que el ultimo) Una vez hecho, pulsa "Aplicar"

Circulo con 2 puntos

Dibuja uncirculo con 2 puntos (centro, radio)

Uso: selecciona un punto que quiere como centro. Selecciona el secundo punto donde el radio tiene que pasar.

PRODIM

Rectangulo

Dibuja un rectangulo con dimenciones especificas. Uso: Introduzca el ancho y la altura. Toca la pantalla donde quiere el rectangulo. Pulsa "Aplicar"

Rectangulo externo

Dibuja un rectangulo minimo alrededor un otro contorno con una dimencion especifica. Uso: selecciona el elemento y dibujará automaticamente el rectangulo minimo alrededor.



PRODIM

6.8 Special functions





Deshacer/ rehacer

Ir un paso atrás o adelante, se puede hacer varias vezes. Uso: tpca para deshacer o rehacer.

Borrar

Uso: Marca una o varias lineas y pulsa la cruz

*solo disponible en combinación con el software CT Stone, ver ccapitulo 7

7. MODULO CT

7.1 VISTA CONJUNTA

Tecnologia Complete

EXTRA MODULO

El software Proliner CT esta disponible para todos los Modelos Proliner de las serias CS y IS

PRE-PRODUCCIÓN

El CT no es solo editar, pero tambien preparer para la producción. ¡ dibujo transformado en varias piezas de producción. Cortes, perfiles, materiales. Un exporte optimizado para uso con maquinas de control numéricos.

CONNECTION ENTRE OBRA Y OFICINA

El herramienta perfecta para optimizar la conección entre las mediciones en la obra y la oficina. Plantillas numéricas perfectas, informaciones añadidas y guia para CAD/CAM, hoja de calculo automatica. Todo lo que necesita para evitar errores y tiempo perdido para usar lo maximo de su Proliner.

Funciones basicas

1. EXTRAS funciones CAD

Especificamente hecho para la industria de medida. Dimensiones y texto en el dibujo

2. CORTES (p.e. de fregaderas)

Puede importar cortes, desde una librerias customizadas. Los cortes que ha insertado serán reconocido y grabado al exporte. Tambien puede añadir cortes que acaba de medir en la obra, con el Proliner

3. PERFILES

Puede inserter perfiles (cantos) desde una libreria customizada. Pueden ser reconocidos con por software CAD y CAM, quitando travajo.

4. MATERIALES

Si ya conocido, puede añadir materiales al dibujo.

5. INFORMACION (PROYECTO y MEDICION)

Puede añadir mas informaciones, porque no es solo por la forma, pero tambien como interpreterlo y procesarlo. Campos customizado puede ser añadido para caber a cada empresa.

6. INFORME PDF

Un informe PDF automatic contiene todas la formas y informaciones (como dicho arriba) generado y transferido como informe PDF. La integración ideal al archivo DXF puede ser usado por:

- Confirmación de comanda, en su administración
- En su oficina como archivo CAD
- En producción tal como una manera de controlar la opreaciones de las maquinas de corte.



7.2 EDITAR Acotar en patella

Botones en grupo acotar en patella se usen para añadir dimensiones visibles en su dibujo. Estas dimenciones serán visibles en el informe PDF que se exporte directamente desde el Proliner.

Botones en el grupo editar hacen todos cambios a lineas existentes. Esto incluye unir, dividir, displasar

Acotar en linea Acotar radio **Acotar Angulo**

Acotar en linea

Pone dimenciones de linea rectas en la pantalla Uso: toca los 2 puntos y el sitio en el dibujo donde quiere la dimención. Hay botones diferentes para horixontal, vertical y de punto a punto.

Acotar radio

Pone el radio en el dibujo. Uso: toca el arcoque guiere. Toca donde guiere tener la dimención.

Acotar Angulo

Pone el Angulo en el dibujo. Uso: toca las dos lineas y el sitio donde quiere la dimención.



7. MODULO CT

lineas y puntos del dibujo.



Perfiles

Añada perfiles en lineas de su medición. Uso: Elige el perfil que quiere, pulsa OK. Marca los elementos donde quiere añadir el perfil. Los perfiles se pueden añadir a la libreria con el software Host que tiene que instalar en su PC. Los perfiles tiene nombres, colores y espesoras. Perfiles utilisados se ven en la legenda en el informe PDF.

Materiales

Añada materiales en su medición. Uso: Elige el material que quiere, pulsa OK. Puede añadir materiales a la libreria con el software Host que tiene que instalar en su PC. Perfiles utilisados se ven en la legenda en el informe PDF.

rodim CT 3.2-3.3 Versión 1.0.1



7.3 EDITAR Perfiles y materials

7.4 EDITAR Funciones para dibujar

7. MODULO CT

7.5 EDITAR Iserar y prensentación de informe

Los botones en este grupo le dan la posibilidad de hacer nuevas geometrias. Esto incluye dibujar lineas, arcos, circulos, rectangulos, y angulos.



Arco

Dibuja un arco con una distancia distinta usando 2 puntos de comencamiento. Uso: Ponga la distancia del lado que quiere debajo en la pantalla. Selecciona el primero y el secundo punto. Toca el lado donde quiere que el arco se hace.

Paredes

Dibuja la parte de la pared usando 2 puntos del dibujo. Uso: ponga la altura que quiere y toca el primer punto y el ultimo. Toca los puntos en el mismo orde que se han medido. Si el rectangulo aparece al lado falso, toca los puntos en el otro sentido.

Esta función será explicada totalemente debajo en el capitulo dedicado.

Ractangulo

Dibuja un rectangulo con una dimención especificada. Uso: dale el ancho y la altura debajo en la patalla. Toca donde quiere el rectangulo y pulsa "Aplicar"

Rectangulo externo

Dibuja un rectangulo minimo alrededo el contorno seleccionado con dimención especifica. Uso: Toca el elemento y se dibujará automaticamente un rectangulo alrededor.



Importar corte

Importa un archivo PRL (archivo Proliner) en su medición. Esta función será explicada totalemente debajo en el capitulo dedicado.

Bosquejo

Hace una bosquejo para el informe PDF. Uso: marca los elementos que quiere en su bosquejo, por ejemplo marca lineas, contornos y dimenciones.

Information PDF

Accesa su informe PDF

En el menu de la información PDF puede ver cada bosquejo que ha hecho. (varios posibles), añada/ modifica informaciones del proyecto o de la medición. Puede modificar la vista conjunta y opciones para grabar. Esta función será explicada totalemente debajo en el capitulo dedicado.

PRODIM



PRODIM









Menu que puede tener varias librerias pre-hechas con todos los corte que necesita (p.e. fregaderas)

Objeto

Menu con los corte que están presentesen la libreria.

Importer

En lugar de usar la libreria, puede importer archivos PRL o DXF del Proliner o del Pen-drive.

Metodos de colocación

Ponga un corte en una eje o use puntos de referencia.

Displazar

Cuando usa el metodo con la eje, puede eligir la distancia con el frente de la cocina. Se puede combiar despues de importar la forma. Cuanda usa el motodo con puntos de referencia, puede displazar la forma leberamente.

Color

Selecciona el color que quiere que el objeto importado en la medición tenga.

Vista previa

Le mostra una vista previa del objeto que importará.

Colocar el objeto en la medición

Depues de pulsar "ok" para la posición, selectiona "Aplicar. Antes de pulsar "Aplicar" puede mover y girar el objeto seleccionando la opción debajo el la pantalla.

7. MODULO CT

7.6 BOSQUEJO – LISTA DE BOSQUEJOS

INFORMACIÓN

Pulsando este simbolo, en la patella editar, puede añadir informacion y hacer el informe. Hay 3 etapas:

- 1. Confirmar/ Editar piezas en la lista de bosquejos 2. Controla detalles, añadir información (proyecto, medición) y firmar
- 3. Vista conjunta del informe PDF

SKETCH LIST

Puede usar la lista de bosquejos para cambiar un nombre y par auna vista previa. En la lista de bosquejos hay opciones, customizables para cada bosquejo:

- EXPORTAR: Para exportar la pieza como una pieza unica, Lista para CN, Archivo DXF
- PDF: Para grabar su propio folio en el informe PDF
- ser exportado tal como DXF

Todas las opciónes son marcadas por defecto

Piezas de producciones (Lista de bosquejos) Report:Sketch Sketches Exploded view Export PDF Expl X × X XX Piezas de producciones (Lista de bosquejos) Vista previa de bosquejos Editar bosquejos Buscar Remove all Change selection.

Vista explodida

Mostra todos los Bosquejos sleccionado en una vista conjunta. Sirve tambien para la primera pagina del informe PDF. Puede mover las piezas, posicionarlas como quiere.

Puede ser transferido en DXF para usar solo un formato para todos los bosquejos.

Buscar

Hay informaciones que deben ser añadido, antes de poder transfferir el informe completo. Busca en las funciones del inforrme CT usando las flechas debajo en la pantalla.





• VISTA EXPLOTADA: Para añadir la pieza a la vista explotada, que sirve como primero folio del informe que puede





7.7 BOSQUEJOS – EDITAR UN BOSUQEJOS

Identifica el element que quiere borrar, mover o editar.

Cuando abre un bosquejo puede dibuja detalles a mano en la pantalla.

Vuelve atras o adelante en el dibujo, vario "des-hacer"son possible.



PRODIM



Dibujar a mano

Borrar elementos

Selección

Uso: pulsa "des-hacer" para volver atras o adelantar.

Texto Selecciona el nombre y el archive exportado del bosquejo. Haga un ractangulo para poder escribir en esto. Escribe el texo con el teclado tactil.



Acotar

Añadir dimensiones (linear: horizontal, vertical o punto a punto) en el bosquejo.

SELECCIONAR

Identifica el element que quiere borrar, mover o editar. El elemento estara en un rectangulo colorado en verder.

MOVER

Puede mover elementos utilisando las 4 flechas de dirección.

AUMENTAR/ DISMINUAR

Si un objeto no esta visible en su totalidad, seleccionalo, y aumenta, o dimsinua el tamaño plusando el + o el - .



7. MODULO CT

7.8 INFORME – INFO



Detalles

INFORMACIÓN

y firma.

Controla detalles, añada

Recuerdo de todas las informaciones de la medidión. Cortes, Per Materiales

Proyecto

Informaciones del Proyecto son mostrado en el informe PDF. Vist informe PDF esta mostrado en pagina 27. Añada o cambia las informaciones sobre el proyecto tal somo el del cliente, la dirección y el operador.

Medición

Informaciones del la medición esta mostrado en el informer PDF del informe PDF esta mostrado en la pagina 27. Añada o cambia la información del proyecto tal como materiales comentarios.

Bosquejos

Le da las informaciones principales del informe PDF tal con

Firma

La firma esta visible en el informe PDF. Con esta función puede añadir un mensaje de renuncia de responsabilidad y nombre. (puede pedir una firma del clinente directamente despues la medición)

Vista previa PDF

Informe PDF. Mostra como será el informe PDF una vez gravado.

Nota: El video mostrará todas las funciones PDF.



B Brook	Bassenatt H-0.274	
100%	14-07-2015 14:43:13	PRO LINER
nt Custom Info Pictures Signature		
ITCHEN (SAMPLE PDF) ILE 08:34:55 14:18:59		
/hite	Details	
Ш	Details	
	Details	
	~	: »
		Close

C 1	Details	Proje	ct	Measurement	Custom Info	Ρ
files,	ID		Or	der A09		
	Туре		KT	•		
	Custom	er	Ph	illips		_
ta provia dal	Address	s	Me	eganville		
ta previa dei	Contac	ts	+6	1 9 653478		
m nombro	Deliver	yDate	12	-7-2015		
mnombre	Edit Te	emplate	•			
. Vista previa	Details	Proje	ect	Measuremer	nt Custom I	nfc
s, piezas y	Operat	or L	uca	3		

no	se	ve	arri	ba.

Details Pr	oject Measurement Custom Info
Operator	Luca
Thickness	35 мм
Overhang	40мм
TotalParts	2
Remarks	use slab 1 customer likes sink Franke
Edit Temp	late

Details Pro	ject Measurement Custom Info P
Disclaimer:	Signing below i accept the measured or choice.
Name:	Customer name here
Signature:	200
	Clear Signature

PRODIM

7.9 BOSQUEJO – VISTA



8. Transferir

8.1 Pantalla transferir



Transferir

Puede buscar el la memoria del Proliner y eligir un archive para transferirlo en un Pen-drive (estandar) o via Cable Ethernet (opciónal)

8.2 Tipo de export

MEDICION ENTERA

Disponible en cada Proliner Formatos: DXF, PRL8 (estandar), TXT (opcional). La medición entera hecha con el Proliner estandar, PRL8 es un archivo de apoyo.

BOSQUEJOS (PIEZAS DE PRODUCCIÓN) *

Formato DXF Hará archivos separados, una para cada pieza de producción. Este export esta optimizado para ser utilisado con programa CAM.

INFORME*

Formato: PDF (con CT), XML/TXT (without CT) El informe PDF es una hoja de cálculo que tienelo que hace falta para su administración, producción y tal como archivos adjuntos para las fcturas.

XML/TXT tendran notas, escritas con Proliner si no tiene CT.

*solo disponible en combinación con el software CT Stone, ver ccapitulo 7



Proliner					
Measure:N	ew 📔	100%			1 PROLINER
Project			File		Standard
3199			002 #d = Date		Door
Example	Project		#t = Time		Tube
Prodim					Stairs
Project I	Name				
New		Info	Add	Info	Settings Start
Projection	3D				
Pen	Pointer	Compensat	tion None	Close Contours Off	Cancel

roliner:Setup		100%			C 14-	07-2015 13:38:0	06 PRO
General Meas	ure Info Librari	es Transfer	Door	Tube	Stairs		
Overall	DVE					Cattions	
Measurement	UDXF					Settings	
	□ TXT					Settings	
Sketch	DXF					Settings	
Report	C XML Info						
	■ PDF				<u>c</u>	hange Format	
🙁 M(easure	emen	t		D)	XF	
-				Г	ד ר	/T	
				L		XI	
				_			
× Sk	etch			L	- D)	XF	
				_			
× Re	eport			L		VIL Int	0
				_			
				2	I PI	DF	

8. Transferir

8.3 Parámetros de transfer

MEDICIÓN

EXPORT

Contornos: lineas negras interpoladas Puntos sin formatos: Entidades 3D original Origen Maquina: Posición del proliner Lineas- Z: Lineas de proyección (del 3D al 2D) Symbolo de nivel: plano hoizontal(perfecto) (si incluido)

FORMATO

Puede eligir varios formatos de DXF

BOSQUEJOS (PIEZAS DE PRODUCCIÓN)

EXPORTE

Contornos/ Perfiles: Lineas con perfil especificado

Vista explodida: Todos los bosquejos en un archivo

FORMATO Solo Lineas y Arco Disponibles

FORMATO TEXTO Si bosquejos tiene acotaciones, se puede cambiar el tamaño aqui.

Output					
Sketch:	Extra:				
🗷 Contours/Profiles	Dimensions				
	🗷 Text Labels				
	Free-hand Drawings				
Format					
Lines & Arcs					

PRODIM

Show Advanced

Measurement - DXF Settings

Extra:

Machine Origin

Draw Z-coordinates

Output

Format

Measurement:

Contours

□ Raw Lines

Lines & Arcs

O 2D Polylines

O 3D Polylines

Show Advanced

9. Consejos

Mantenimiento

Cuidados Generales

El Proliner es una maguina robusta, pero todavia hay que cuidarse del medidor lo major possible.

Le consejamos de mantener el Proliner limpio y sin polvo, tambien cuando esta en el almacen. Si posible, usa la mochila o maleta oficial de Prodim.

Accesorios

Accesorios Proliner

Hay varios accesorios que pueden ser practico y pueden aumentar la agilidad del Proliner. Por favor, pongase en contacto con prodim para esplicarle sus necesidades asi que podran ayudarle a buscar la solución la mas adaptada a su travajo.

Formaciones Proliner

Si quiere aumentar su capasidades de medición con el Proliner, piensa a una formación de Proliner. Prodim puede ofrecerle una formación en Prodim o con web-formación. Facil, rapido y eficiente.

Contactos

Asitencia tecnica y commercial

Si tiene preguntas, comentarios o si quiere comprar una formación, pongase en contacto con la oficina Prodim la mas cerca de su sitio.

Lo puede encontrar y contactar ustilisando la información en nuestro sitio web oficial:

www.prodim-systems.com













Prodim International BV Lagedijk 26 - 5705 BZ Helmond, Países Bajos T: +31 492 - 579050 info@prodim-systems.com - www.prodim-systems.com



a product of